

WorldMakers

문제은행을 활용한 온라인 학습 및 평가 솔루션입니다.

>> A table of Contents

1 문제은행시장 동향

2 문제은행 시장의 문제점

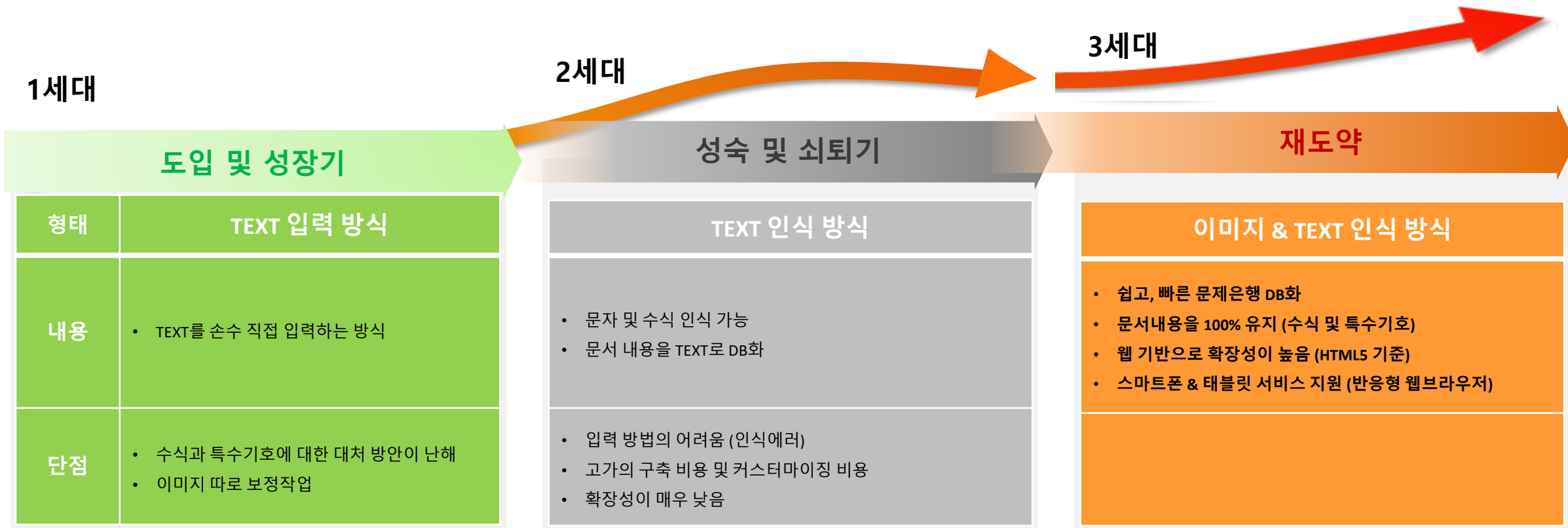
3 특허 소개

4 핵심기술

5 수행프로젝트 및 고객사



문제은행 시장 동향



인터넷 강의와 교재를 통한 온라인 학습 방법은 많지만, 학습을 완성하는 시험 평가 솔루션은 많지 않습니다.
 시험제작 시스템은 많지만, 고가의 구축 비용과 비효율적인 시스템으로 인해 문제은행을 활용하는 곳은 많지 않습니다.



“ 문제은행 시장의 문제점

1 고가의 시스템 구축 비용

- 별도의 커스터마이징 비용

2 입력방법의 어려움

- 수식과 특수 기호 입력이 어려움
- 문항, 보기, 이미지 손수 하나하나 입력
- 입력 후 이미지 보정작업

3 입력시간 및 인건비의 낭비

- 1,000문항 기준 (7일정도 소요)

4 관리비용의 낭비

- 콘텐츠의 계속적 업데이트 비용 발생
- 추가 개발 및 OS 변경 시 추가비용 발생

“ 온라인 시험의 강자 월드메이커스가 함께 합니다.”

주식회사 월드메이커스에서는 문제은행 솔루션의
고질적인 문제였던 입력방법의 어려움, 입력 비용과
입력 시간의 낭비, 관리비용의 문제점을 해결하고자,
패턴 인식을 통한 “이미지 매칭 기법 문제은행 솔루션”을
개발 및 특허등록 하였습니다.

이미지 자동인식 기반으로 기존 수동 입력방식에 비해
쉽고 빠르게 문제은행을 구축함은 물론,
문제은행 관리비용을 현저히 줄일 수 있습니다.
또한 손쉬운 인터페이스 채택으로 사용자 편리성에
기반을 둔 특허 기술입니다.

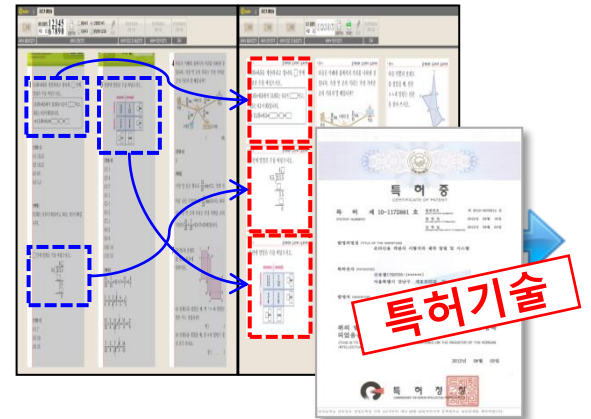
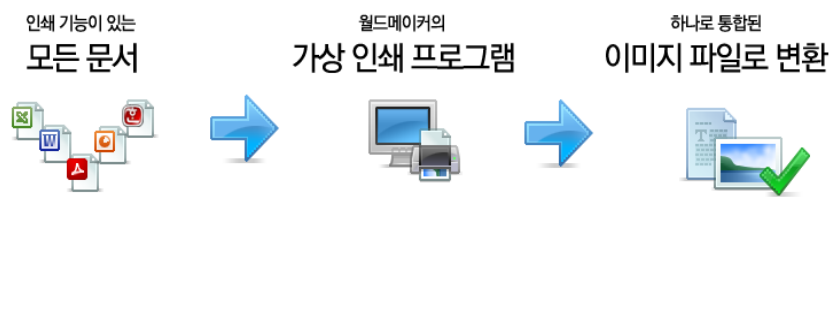
2012. 08. 18 등록완료



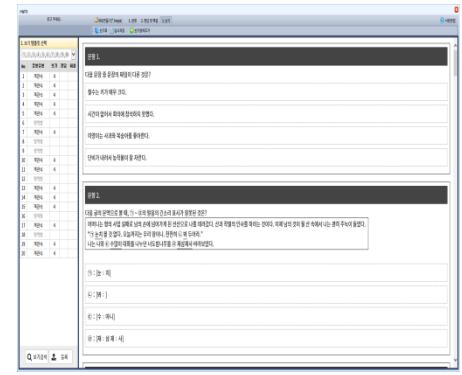
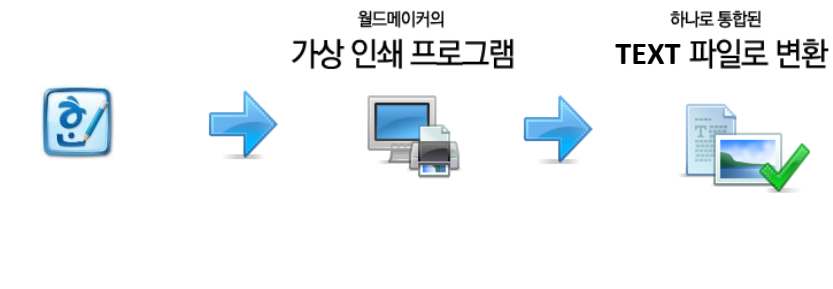
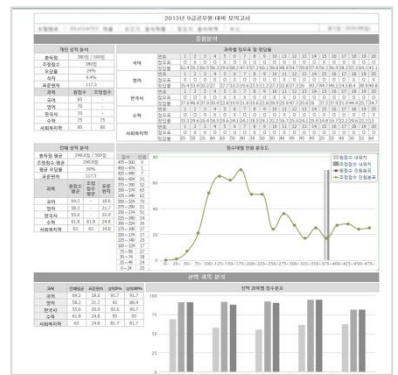


핵심기술

- **쉽고, 다양하고, 완벽하게 시험 문제를 제작할 수 있으며 다년간 축적된 LMS 및 LCMS의 노하우로 고객사에 적합한 통합 관리 시스템을 제공합니다.**



[문항, 보기, 해설 자동추출]



[문항, 보기, 해설 자동추출]



[온라인 시험]

제14회 전국모의고사

구분	합계	정답률	오답률	정답률	오답률	정답률	오답률	정답률	오답률
합계	100	100	0	100	0	100	0	100	0
국어	100	100	0	100	0	100	0	100	0
수학	100	100	0	100	0	100	0	100	0
영어	100	100	0	100	0	100	0	100	0
과학	100	100	0	100	0	100	0	100	0
역사	100	100	0	100	0	100	0	100	0
사회	100	100	0	100	0	100	0	100	0
체육	100	100	0	100	0	100	0	100	0
음악	100	100	0	100	0	100	0	100	0
미술	100	100	0	100	0	100	0	100	0
특수교육	100	100	0	100	0	100	0	100	0

과목별 채점표

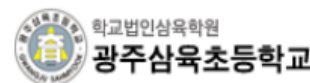
구분	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
국어	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
수학	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100
영어	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100
과학	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100
역사	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100
사회	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100
체육	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100
음악	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100
미술	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100
특수교육	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100

[통계 및 분석]

수행 프로젝트

구분	사업내용	년도	추진기관
1	일양약품 직무능력평가 / 승진시험	2022	일양약품
2	한국전력기술 25기 PES TEST	2022	한국전력기술
3	2022년 1차 물리인증제	2022	한국물리학회
4	책과함께 KBS한국어능력시험 19/20회 2회 운영	2021	한국어진흥원
5	법무부 법교육 전문강사 양성교육 평가	2021	법무부
6	한국전력기술 22/23/24기 PES TEST 3회 운영	2021	한국전력기술
7	2021 반려인 능력시험	2021	서울특별시
8	구몬 우수회원 영어 인정테스트	2021	교원 구몬
9	구몬 우수회원 수학 인정테스트	2021	교원 구몬
10	구주이배학원 온라인 평가시스템	2021	구주이배학원
11	2021년 1/2차 물리인증제 2회 및 중학물리대회	2021	한국물리학회
12	매치업 빅데이터분석 전문가과정 평가	2021	교육부
13	중앙대학교 외국인 입학시험	2020	중앙대학교
14	2022 반려인능력시험	2020	서울특별시
15	KNN에듀 전국 학력평가	2020	KNN 에듀
16	책과함께 KBS 한국어능력시험 18회	2020	한국어진흥원
17	매치업 빅데이터분석 전문가과정 평가	2020	교육부
18	공터영어 온라인 평가시스템구축	2020	공터영어
19	직무능력평가 / 21기 PES TEST 2회 운영	2020	한국전력기술
20	2020년 중학물리대회	2020	한국물리학회
21	구몬 우수회원 수학 인정테스트	2020	교원구몬
22	고려의학 온라인 시험센터 구축	2020	고려의학
23	KBS한국어능력시험 온라인시험센터 재구축	2020	KBS한국어진흥원

고객사



Thank You